

## INFO-H-302 : Analyse et conception par objets

### Projet : Spécification, analyse et conception d'un logiciel OO

---

On vous demande de spécifier, documenter et analyser votre logiciel développé dans le cadre du cours INFO-H-301.

Ces spécification, documentation et analyse se feront à l'aide de l'ensemble des formalismes vu au cours et aux exercices. On vous demande également d'en fournir une implémentation.

Votre rapport doit permettre à un lecteur de comprendre l'architecture et les points importants de celle-ci sans analyser votre code source.

## Modalités

Le projet peut se faire individuellement ou à deux.

Vous devez rendre un rapport contenant notamment :

1. une présentation succincte du logiciel à l'aide de quelques captures d'écran (petit format) ;
2. les cas d'utilisation haut niveaux et détaillés (pour les UC pertinents) ;
3. un modèle conceptuel complet ;
4. un diagramme de classes niveau design (éventuellement partiel) pour les parties du logiciel que vous jugez importantes (votre jugement sera évalué) ;
5. une explication de votre conception à l'aide des diagrammes de classes, de communications et d'états vus au cours et aux TPs ;
6. une explication détaillée pour quelques-uns des *patterns* que vous avez utilisés ;
7. une section analysant les choix de conception, les faiblesses de la conception actuelle, et les améliorations futures possibles pour ce logiciel.

Le rapport de modélisation UML doit être rendu aux assistants sous format papier. De plus celui-ci sera envoyé avec le code par courrier électronique à l'adresse `ulb.code+infoh302@gmail.com` **au plus tard pour le mercredi 12 mai 2010 à midi.**