

Info-H-302 – Analyse et conception par objets

Séance 6 : Diagramme d'états

Exercice 1 –Chronomètre

Le dernier point est ambigu :

- Après une minute d'inactivité, le chronomètre s'éteint. Lorsqu'un des boutons est pressé alors que le chronomètre est éteint, le seul effet du bouton est de l'allumer.

Au moins trois interprétations sont possibles :

- La « minute d'inactivité » s'entend comme une minute sans pression sur aucun bouton alors que le chronomètre est à l'arrêt.
- La « minute d'inactivité » s'entend comme une minute sans pression sur aucun bouton, même si le chronomètre est en course. Lorsqu'il s'éteint, il s'arrête.
- La « minute d'inactivité » s'entend comme une minute sans pression sur aucun bouton, même si le chronomètre est en course. Le temps continue à défiler même lorsque le chronomètre est éteint.

Nous choisissons ce dernier comportement.

