

# Analyse et Conception par Objets

TP6 : Diagrammes d'états

# Diagrammes d'états

- Réactions du système ou d'une partie de celui-ci aux événements externes
- Niveau Use Case
  - Décrit le comportement du système durant un Use Case particulier
- Niveau Système
  - Décrit l'état du système quelque soit le Use Case

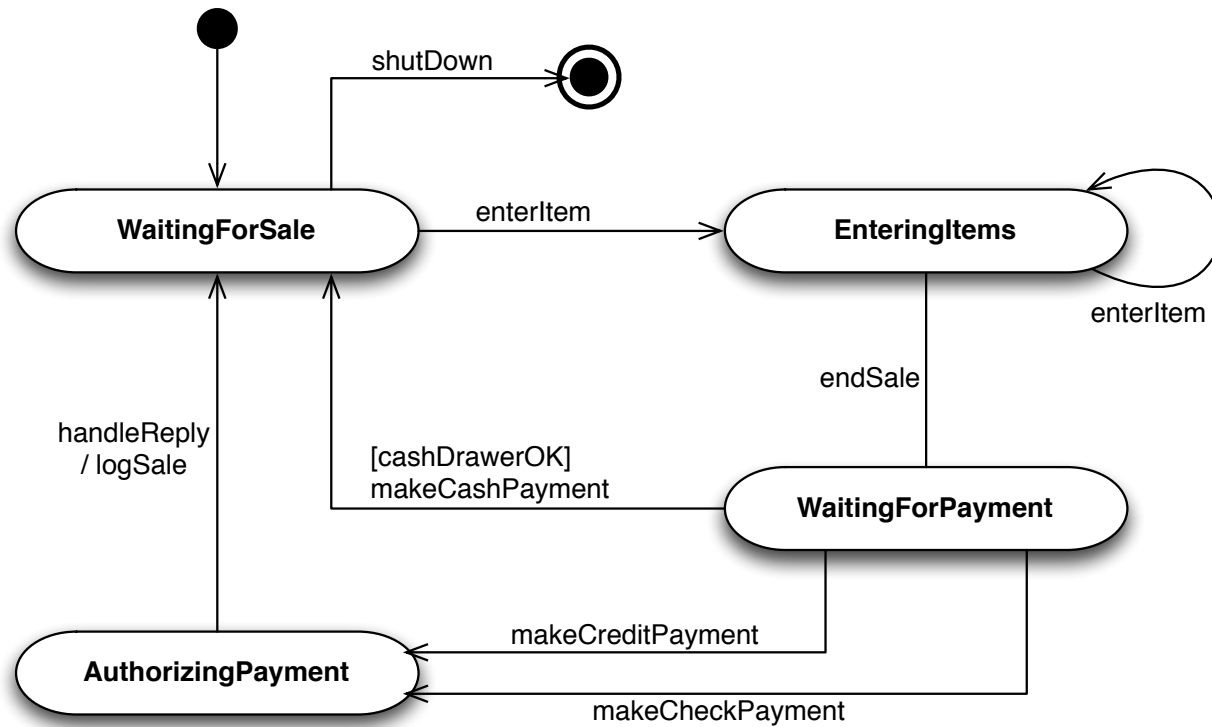
# Diagrammes d'états

- Niveau Use Case
  - Décrit le comportement du système durant un Use Case particulier
- Niveau Système
  - Décrit l'état du système quelque soit le Use Case
- Scope : Système, Package, Classe

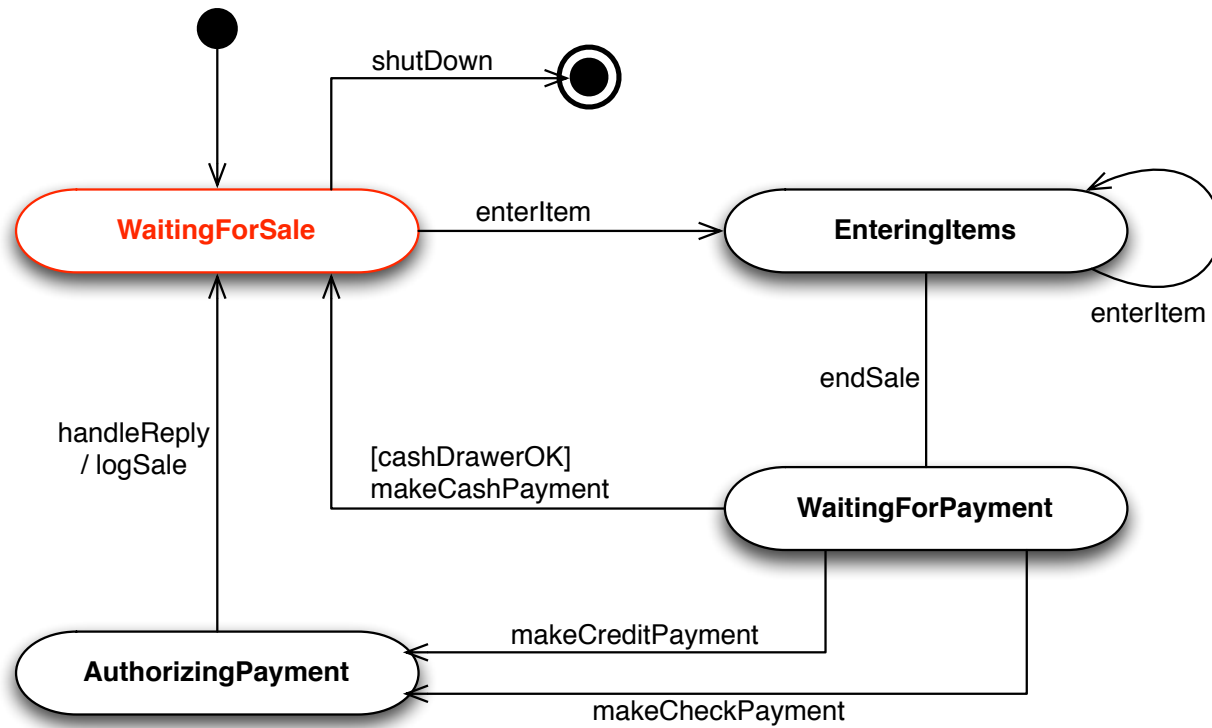
# Diagramme d'états : concepts

- Événement
- État
- Transition

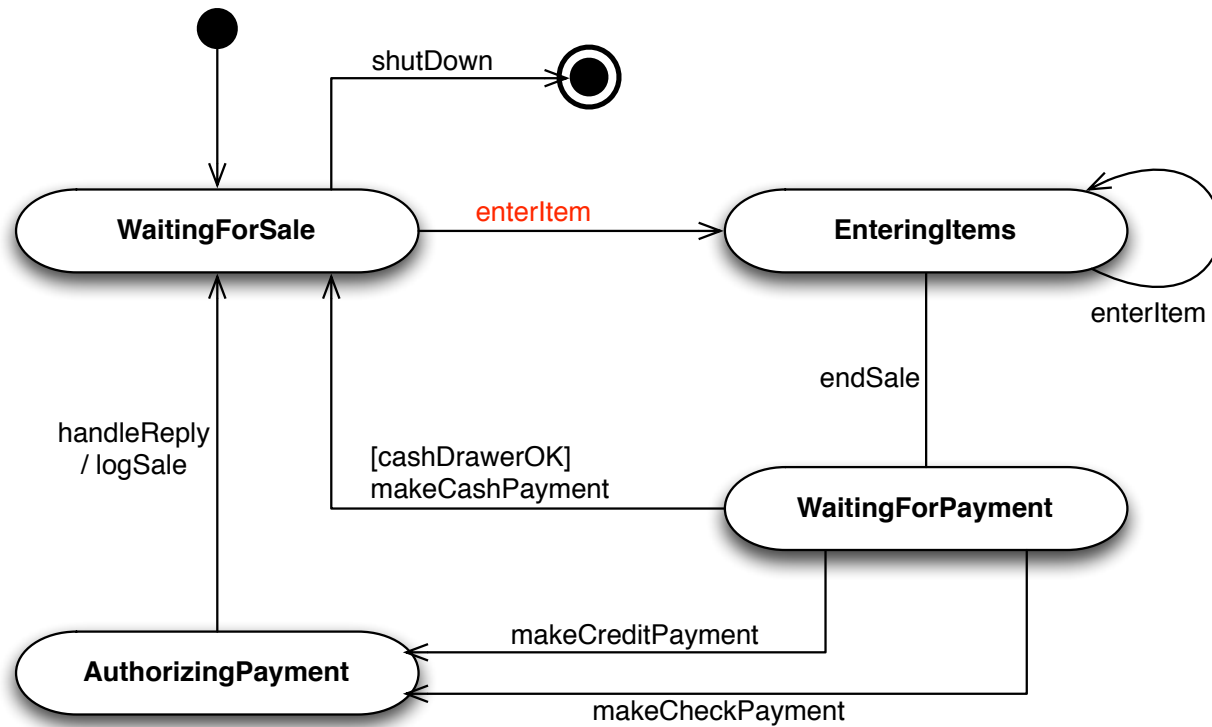
# Exemple



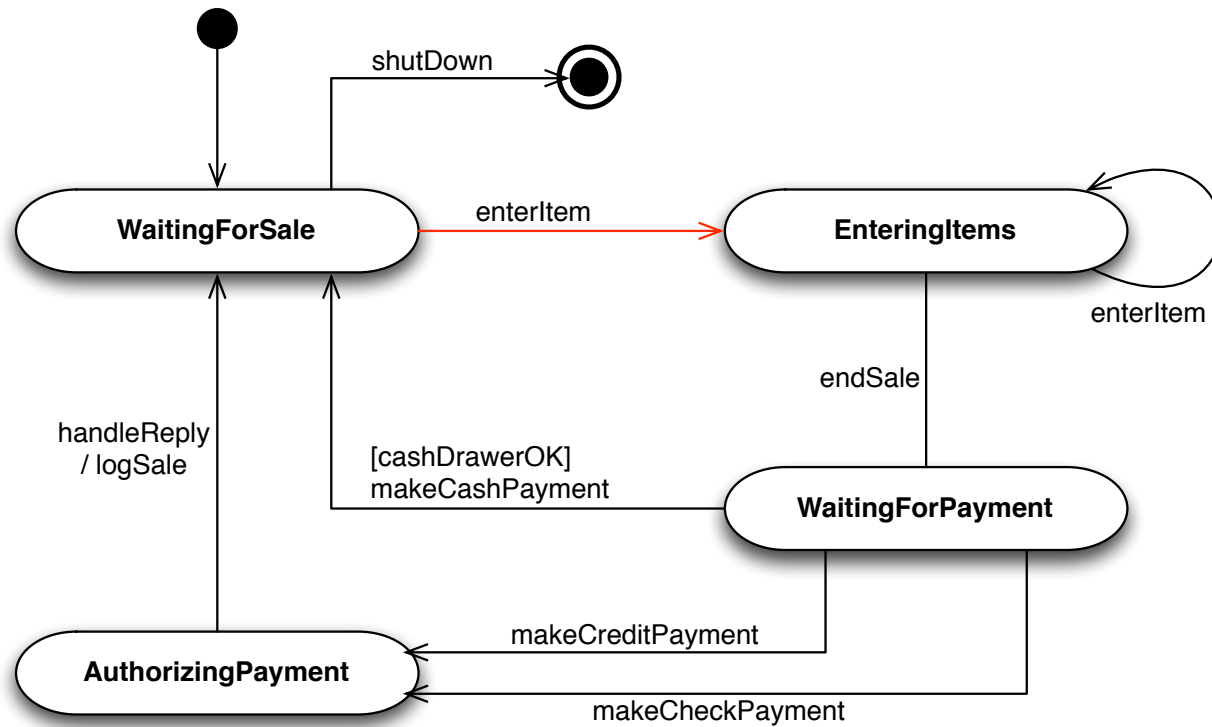
# État



# Événement

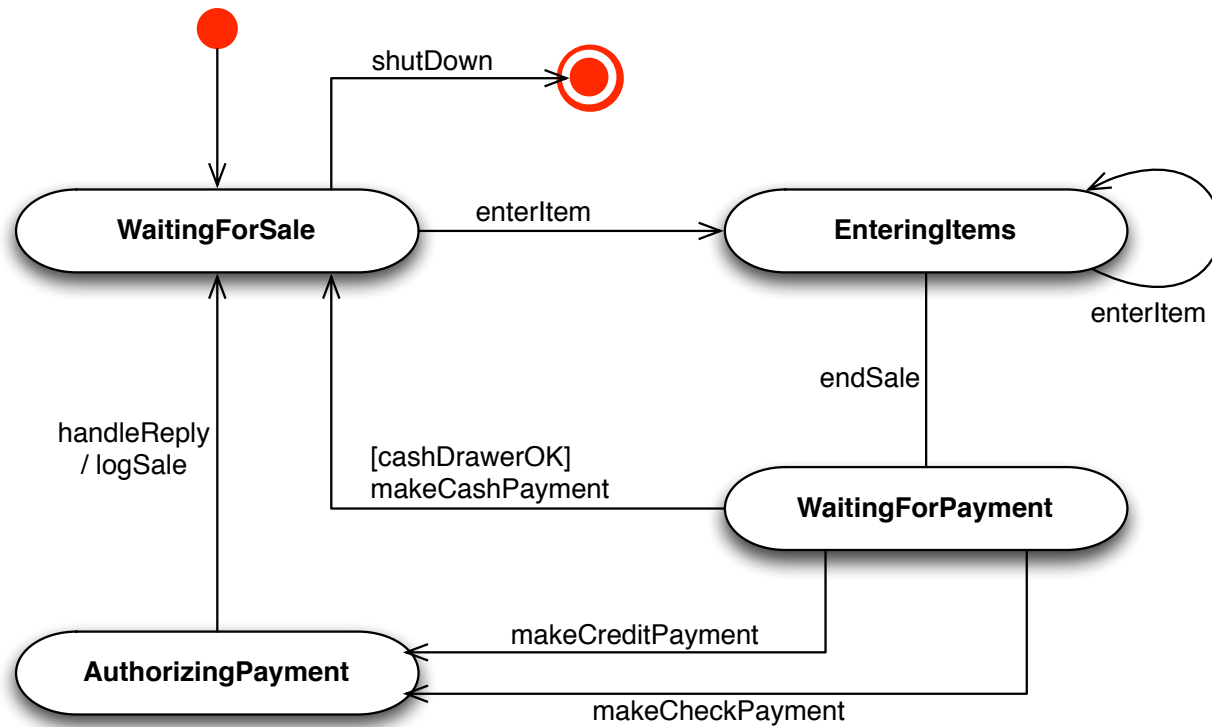


# Transition

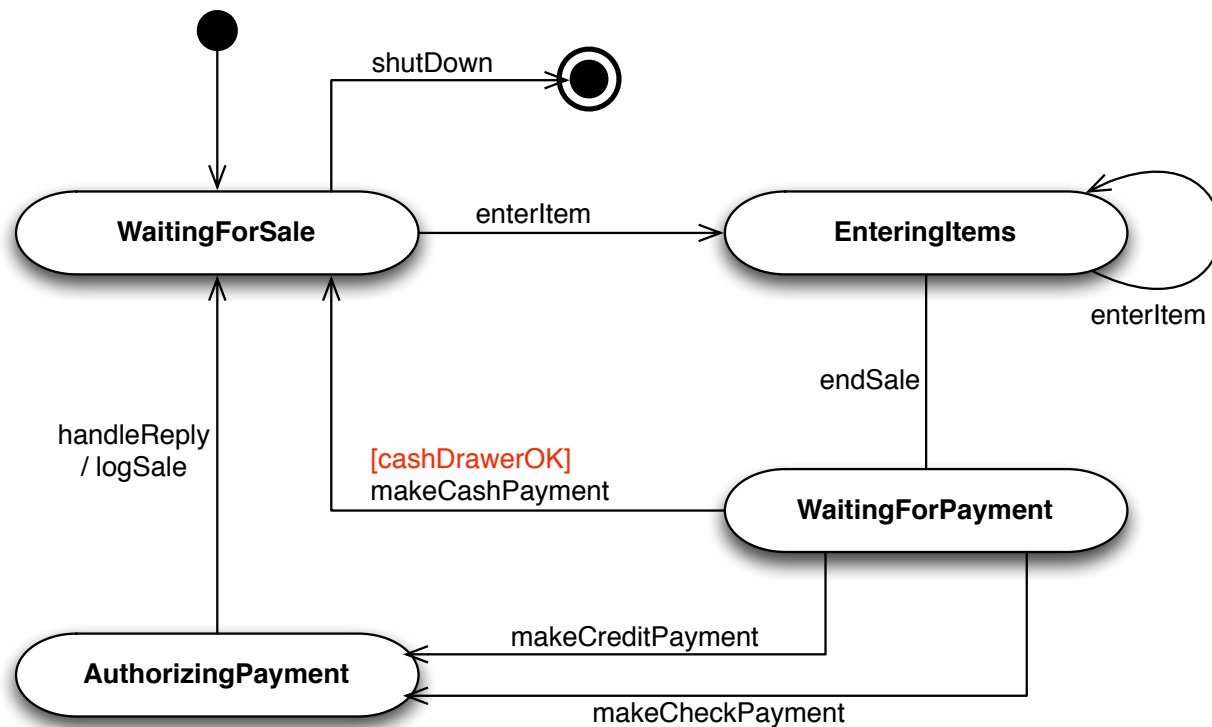




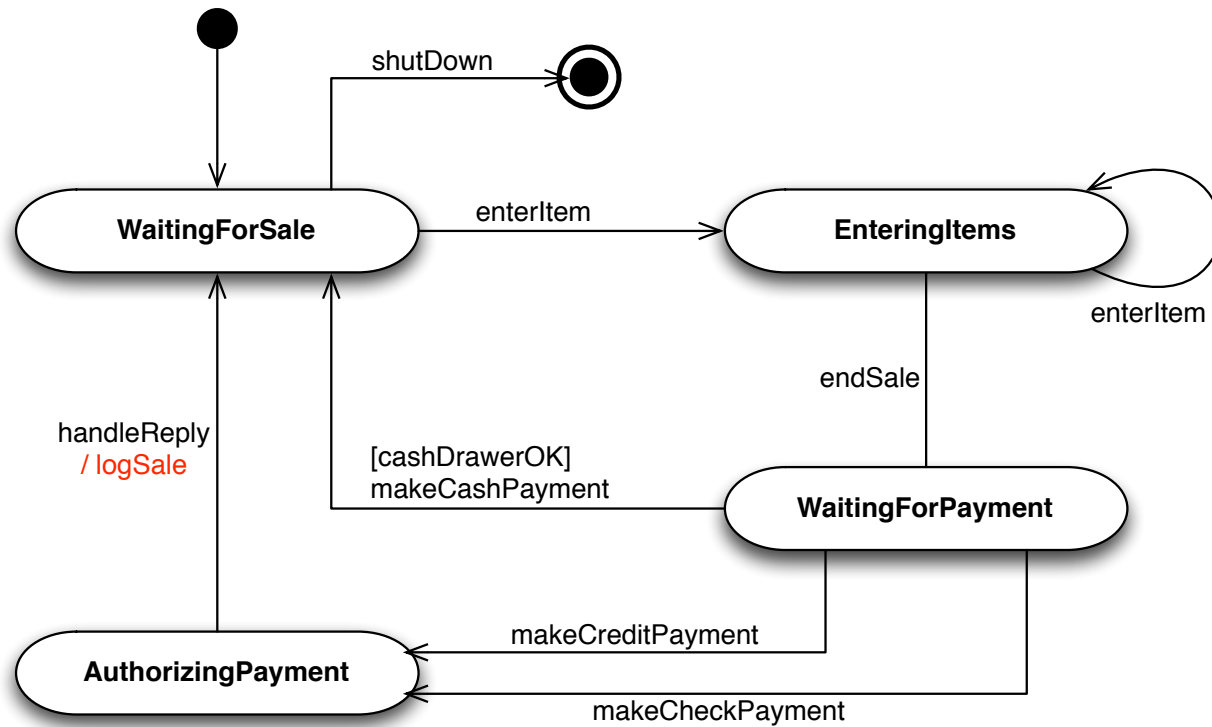
# État initial / final



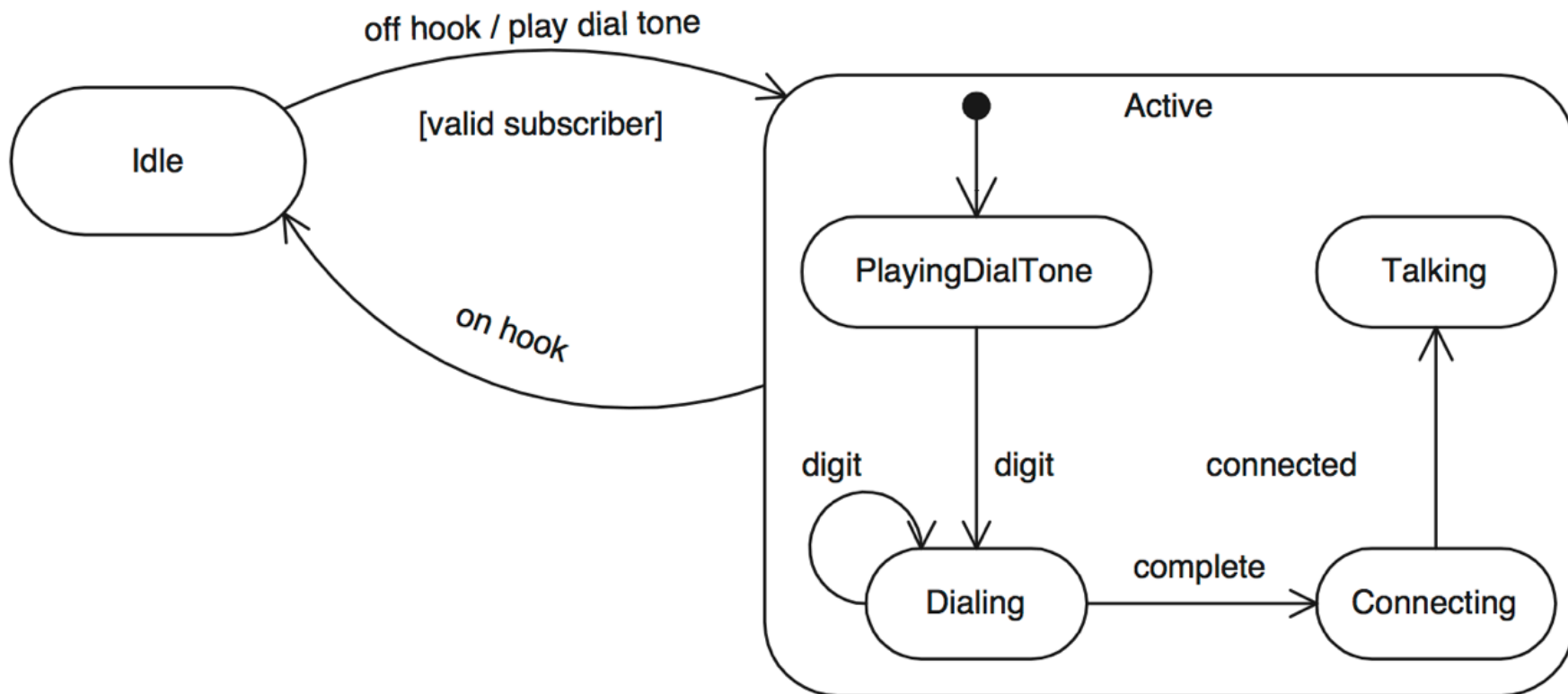
# Conditions de garde



# Actions



# États imbriqués



# Concurrency

