

## INFO-H-302 : Analyse et conception par objets

### Projet : Jeu d'échecs

---

#### Logiciel de jeu d'échecs

On vous demande de concevoir, spécifier et documenter **un logiciel permettant de jouer au jeu d'échecs**.

Il devra prendre en compte les règles du jeu d'échecs comme décrit sur la page Wikipedia<sup>1</sup>. En particulier il devra gérer : les mouvements des différentes pièces, le roque, l'échec, la prise en passant, l'échec et mat, les parties nulles et la promotion du pion.

Ce logiciel permettra de :

1. jouer à deux en réseau ;
2. jouer contre l'ordinateur ;
3. jouer localement humain contre humain ;
4. annuler autant de coups que l'on désire ;
5. afficher la suite de coups joués depuis le début en notation algébrique<sup>2</sup> ;
6. sauvegarder et charger une partie.

Les apports supplémentaires seront appréciés : horloge, visualisation d'une partie se déroulant sur un autre ordinateur, qualité de l'interface graphique...

#### Modalités

On demande de :

1. spécifier complètement le protocole réseau utilisé. **Ce protocole sera commun à tous les groupes**. Il est conseillé d'utiliser des diagrammes de séquence pour illustrer les cas intéressants ;
2. décrire le domaine via un modèle conceptuel ;
3. faire une analyse orientée-objet pour le logiciel ;
4. implémenter celui-ci.

Vous devez rendre un rapport contenant votre code ainsi qu'une spécification/documentation complète contenant notamment les cas d'utilisation, un modèle conceptuel complet et un diagramme de classes niveau design (éventuellement partiel) ainsi qu'une explication de votre conception et en particulier une explication détaillée pour chacun des 'patterns' que vous avez utilisés.

Le projet se fait par **groupe de 3 personnes**. La composition de chaque groupe doit-être envoyée par courrier électronique le plus rapidement possible.

Le rapport de modélisation UML doit être rendu aux assistants sous format papier ainsi que le code par courrier électronique **au plus tard le vendredi 9 mai 2008**. Les projets seront présentés le vendredi 9 mai suivant un horaire fixé ultérieurement.

---

<sup>1</sup>[http://fr.wikipedia.org/wiki/Regles\\_du\\_jeu\\_d'echecs](http://fr.wikipedia.org/wiki/Regles_du_jeu_d'echecs)

<sup>2</sup>[http://fr.wikipedia.org/wiki/Notation\\_algebrique](http://fr.wikipedia.org/wiki/Notation_algebrique)