

# INFO-H-301 : Programmation orientée objet

## TP 6 - Threads - Exercices

Professeur : Hugues Bersini

<http://cs.ulb.ac.be/public/teaching/infoh301>

Année académique 2011-2012

---

### Exercice 6.1 : Timers

Implémentez la classe `MyTimer` présentée dans le rappel et testez là avec plusieurs valeurs.

### Exercice 6.2 : Objets mobiles

Le but de cet exercice est de créer un *thread* responsable de bouger des formes dans une fenêtre.

1. Installez et analysez le code fourni sur le site web.
2. Ajoutez des attributs de direction (par exemple deux entiers) et de vitesse aux formes.
3. Créez une classe `ShapeMover` qui implémente `Runnable`. Sa méthode `run` s'occupera de bouger les formes infiniment. A chaque tour de boucle, il s'agit de bouger chaque forme puis de redessiner l'écran. Cette classe doit donc avoir comme attributs la liste des formes ainsi que le *panel* sur lequel les formes sont dessinées.
4. Adaptez votre code pour que lorsqu'une forme touche un bord de la fenêtre, elle change de direction.