

INFO-H-200 : Programmation orientée objet

TP 10 - Bases de données et persistences

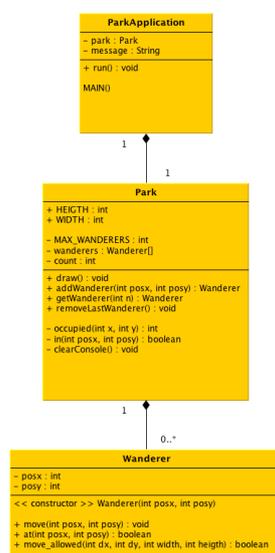
Professeur : Hugues Bersini

<http://cs.ulb.ac.be/public/teaching/infoh200>

Année académique 2015-2016

Rappel

Voici le diagramme de classes de l'application `ParkApplication`.



Exercice 10.1 : Persistence et CSV

En partant du code de base de votre programme `ParkApplication`, modifier l'application pour qu'elle stocke (et puisse charger) l'ensemble des *Wanderers* dans un fichier CSV.

Exercice 10.2 : Persistence et sérialisation

En partant du code de base de votre programme `ParkApplication`, modifier l'application pour qu'elle stocke (et puisse charger) l'ensemble des *Wanderers* dans un fichier binaire en utilisant l'API de sérialisation de Java. Vous pouvez vous inspirer du tutoriel http://www.tutorialspoint.com/java/java_serialization.htm.

Exercice 10.3 : Base de données

Modifiez votre application `ParkApplication` pour qu'elle enregistre l'ensemble des *Wanderers* dans une base de données, et qu'elle puisse les charger depuis cette base de données. Sauvegardez les *Wanderers* dans une table de votre base de données et rechargez les au démarrage de votre application.

INFO-H-200 - Programmation orientée objet
TP 10
Corrections

Voir les fichiers fournis