

# INFO-H-200 : Programmation orientée objet

## TP 10 - Bases de données et persistences

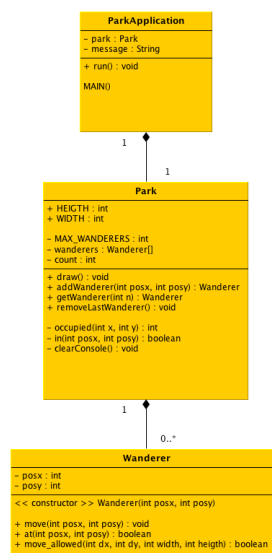
Professeur : Hugues Bersini

<http://cs.ulb.ac.be/public/teaching/infoh200>

Année académique 2015-2016

### Rappel

Voici le diagramme de classes de l'application **ParkApplication**.



### Exercice 10.1 : Persistance et CSV

En partant du code de base de votre programme **ParkApplication**, modifier l'application pour qu'elle stocke (et puisse charger) l'ensemble des *Wanderers* dans un fichier CSV.

### Exercice 10.2 : Persistance et sérialisation

En partant du code de base de votre programme **ParkApplication**, modifier l'application pour qu'elle stocke (et puisse charger) l'ensemble des *Wanderers* dans un fichier binaire en utilisant l'API de sérialisation de Java. Vous pouvez vous inspirer du tutoriel [http://www.tutorialspoint.com/java/java\\_serialization.htm](http://www.tutorialspoint.com/java/java_serialization.htm).

### Exercice 10.3 : Base de données

Modifiez votre application **ParkApplication** pour qu'elle enregistre l'ensemble des *Wanderers* dans une base de données, et qu'elle puisse les charger depuis cette base de données. Sauvegardez les *Wanderers* dans une table de votre base de données et rechargez les au démarrage de votre application.

INFO-H-200 - Programmation orientée objet  
TP 10  
Corrections

---

**Voir les fichiers fournis**