

INFO-H-100 - Informatique

Séance d'exercices 9
Introduction à Python
Quelques algorithmes

Université Libre de Bruxelles
Faculté des Sciences Appliquées

2011-2012

Boucles for imbriquées

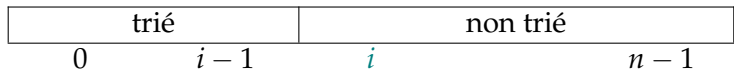
```
for ligne in range(5):  
    for cellule in range(3):  
        print (ligne, cellule),  
    print
```

```
(0, 0) (0, 1) (0, 2)  
(1, 0) (1, 1) (1, 2)  
(2, 0) (2, 1) (2, 2)  
(3, 0) (3, 1) (3, 2)  
(4, 0) (4, 1) (4, 2)
```

```
for ligne in range(6):  
    for cellule in range(6):  
        if cellule<=ligne:  
            print "X",  
    print
```

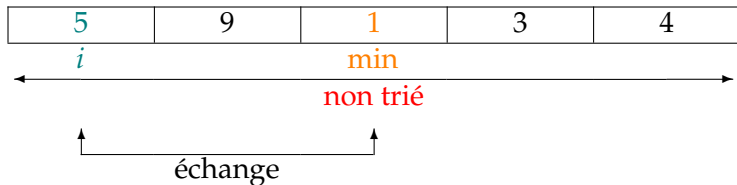
```
X  
X X  
X X X  
X X X X  
X X X X X  
X X X X X X
```

Tri par sélection (1)



A chaque étape i (de 0 à $n - 2$) :

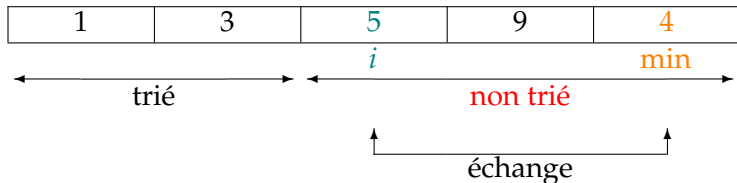
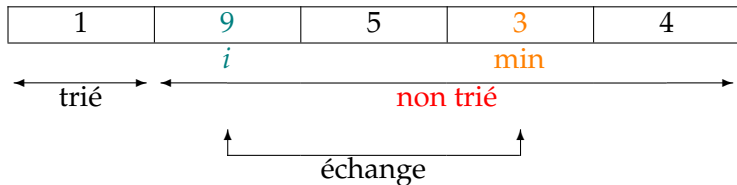
- 1 chercher le minimum parmi les éléments non triés
- 2 le placer à sa position définitive via un échange



Tri par sélection (2)

A chaque étape i (de 0 à $n - 2$) :

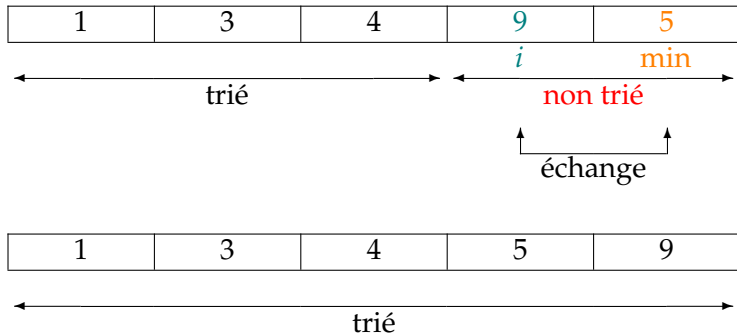
- 1 chercher le minimum parmi les éléments non triés
- 2 le placer à sa position définitive via un échange



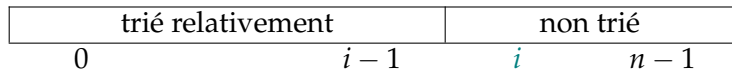
Tri par sélection (3)

A chaque étape i (de 0 à $n - 2$) :

- 1 chercher le minimum parmi les éléments non triés
- 2 le placer à sa position définitive via un échange

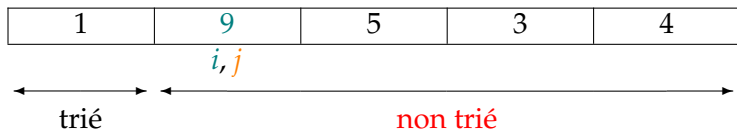


Tri par insertion (1)



A chaque étape i (de 1 à $n - 1$) :

- 1 trouver la place relative j de l'élément i parmi les éléments triés
- 2 déplacer l'élément i à la place j

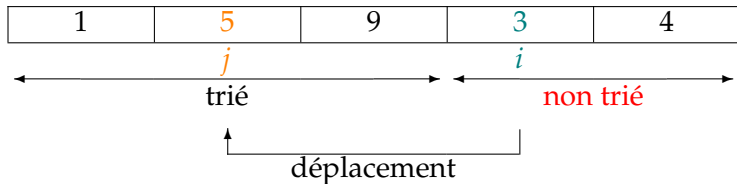
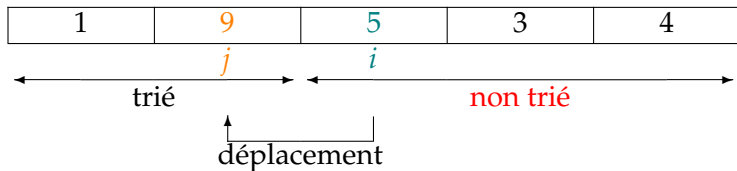


L'élément i est déjà à sa place

Tri par insertion (2)

A chaque étape i (de 1 à $n - 1$) :

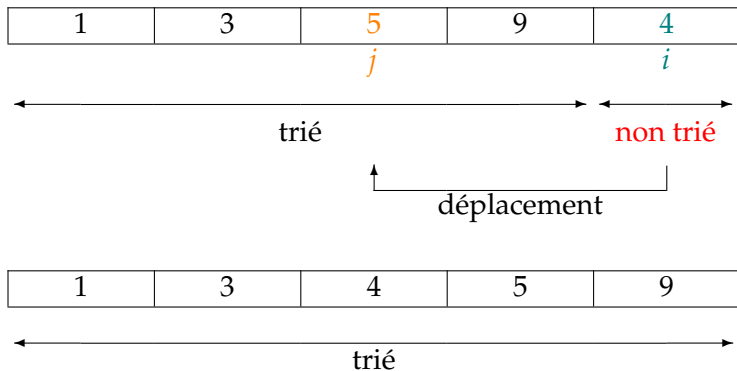
- 1 trouver la place relative j de l'élément i parmi les éléments triés
- 2 déplacer l'élément i à la place j



Tri par insertion (3)

A chaque étape i (de 1 à $n - 1$) :

- 1 trouver la place relative j de l'élément i parmi les éléments triés
- 2 déplacer l'élément i à la place j



Recherche dichotomique (1)

La recherche dichotomique est un algorithme efficace pour trouver un élément dans une séquence triée.

Pour trouver une valeur x dans un intervalle trié $[bi, bs]$:

- On compare x avec la valeur m au milieu de l'intervalle.
- Si la recherche n'est pas fructueuse, on réitère la recherche avec la première partie $[bi, m - 1]$ de l'intervalle ou la seconde $[m + 1, bs]$ suivant l'endroit où x est potentiellement présent.

14	52	65	115	116	320	324	325	410	512	541
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
bi					m					bs

Recherche dichotomique (2)

Recherche de 324 :

14	52	65	115	116	320	324	325	410	512	541
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<i>bi</i>					<i>m</i>					<i>bs</i>

324 est supérieur à 320

14	52	65	115	116	320	324	325	410	512	541
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
						<i>bi</i>		<i>m</i>		<i>bs</i>

324 est inférieur à 410

14	52	65	115	116	320	324	325	410	512	541
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
						<i>bi, m</i>	<i>bs</i>			

Recherche dichotomique (3)

14	52	65	115	116	320	324	325	410	512	541
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
						bi, m	bs			

On a trouvé l'élément 324.

Si bi était devenu supérieur ou égal bs , c'est que l'élément cherché n'était pas dans la séquence.

L'algorithme est **efficace** car au lieu de tester chaque élément (n opérations dans le pire des cas), on réduit à chaque fois l'espace de recherche par deux. On fera donc $\log_2(n)$ opérations au pire cas.

Discussion

Soit n , la taille des données :

Quel est approximativement, dans le pire des cas, le nombre d'opérations sur les données pour les tris par (1) sélection et par (2) insertion ?

- 1
- $\log(n)$
- $n \log(n)$
- n^2
- n^3
- ...

Exercices