

## INFO-H-100 : Introduction à la programmation Projet 2 : TopWords – Complément d'information

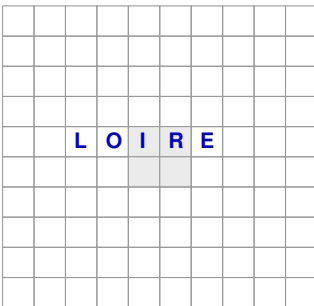
### Les trois méthodes de comptage acceptées pour les points

Etant donné que l'énoncé initial est équivoque quant à la manière de compter les points (en particulier, les exemples donnés en dernière page sont partiellement contradictoires), nous acceptons 3 méthodes de comptage pour les points.

Grossièrement :

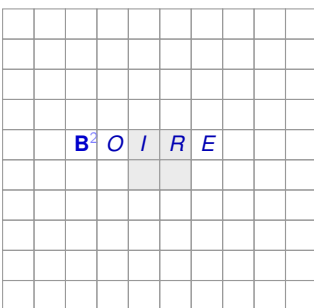
1. On considère plutôt les **cases affectées** (càd dire celles sur lesquelles on vient de placer un jeton ou celles correspondant à des mots qui sont changés par le placement des nouvelles lettres ; cf. exemples ci-dessous). Les points gagnés pour un mot placé est la somme de tous les jetons se trouvant sur les cases affectées. Chaque case n'est prise en considération qu'une seule fois, même si la lettre compose plusieurs mots.
2. Le calcul se fait sur base des **mots affectés** : on ne tient pas compte de la hauteur de pile, mais une lettre peut être comptée plusieurs fois si elle compose plusieurs mots.
3. C'est une composition des deux premières règles : le calcul se fait sur base des **mots affectés** et on tient compte de la hauteur de pile.

### Exemples



“Les lettres sur mon chevalet me permettent de placer le mot LOIRE.”

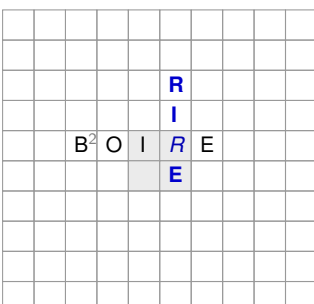
- Pour le premier mot placé sur la grille, les trois méthodes reviennent au même comptage : 1 point par lettre → 5 points.



“Je place la lettre B au-dessus du L. Il y a maintenant deux jetons empilés pour la première lettre (ce qui est symbolisé dans la grille par le 2 en exposant).”

Méthodes de comptage :

1. P compte pour 2, les autres lettres pour 1 → 6 points
2. chaque lettre compte pour un, indépendamment du nombre de jetons empilés → 5 points
3. P compte pour 2, les autres lettres pour 1 → 6 points



“Je forme le mot RIRE en m'appuyant sur le R de BOIRE.”

Méthodes de comptage :

- Les trois méthodes reviennent au même, car le mot BOIRE n'est pas affecté (càd que ce mot ne change pas) par le nouveau mot : 1 point par lettre → 4 points.

							R		
							I		
		P <sup>3</sup>	O	I	R	E			
		O				E			
		I							
		L							

“Je place le mot POIL. Il y a maintenant trois jetons empilés pour la première lettre. Le mot BOIRE devient POIRE.”

Méthodes de comptage :

1. La case contenant le P compte maintenant pour 3, les autres cases affectées pour 1 → 10 points
2. On ne tient pas compte de la hauteur de pile, mais une lettre est comptée plusieurs fois si elle compose plusieurs mots (ici, le P apparaît dans POIRE et POIL) → 9 points
3. On tient compte de la hauteur de pile et une lettre est comptée plusieurs fois si elle compose plusieurs mots (ici, le P apparaît dans POIRE et POIL et compte, à chaque fois, pour 3 points) → 13 points

							R		
							I		
		P <sup>3</sup>	O	I	R	E			
		O				E			
		I							
		L							
		U	R	N	E				

“Je place le mot URNE en dessous de POIL. Ce dernier mot devient POILU.”

Méthodes de comptage :

1. Toutes les cases du nouveau mot placé et des mots affectés sont comptés à concurrence de la hauteur de leur pile : POILU (avec 3 points pour le P) et URNE (le U ne compte qu’une seule fois) → 10 points
2. On ne tient pas compte de la hauteur de pile, mais une lettre est comptée plusieurs fois si elle compose plusieurs mots (ici, le U apparaît dans POILU et URNE) → 9 points
3. On tient compte de la hauteur de pile et une lettre est comptée plusieurs fois si elle compose plusieurs mots (ici, le P compte 3 points et U apparaît dans POILU et URNE) → 11 points

							R		
							I		
		P <sup>3</sup>	O	I	R	E			
		O				E			
		I							
		L							
		B	U	R	I <sup>2</sup>	N <sup>2</sup>			

“Je place les lettres B, I et N pour former BURIN à partir du mot placé URNE.”

Méthodes de comptage :

1. Seul le nouveau mot est affecté ; il écrase 2 lettres existantes (I et N) → 7 points
2. On ne tient pas compte de la hauteur de pile → 5 points
3. On tient compte de la hauteur de pile → 7 points