

Chapitre 3

Les Fonctions

Ex. 53 Écrire une fonction à valeur entière qui calcule x exposant i .

Ex. 54 Écrire une fonction à valeur booléenne qui teste la parité d'un nombre.

Ex. 55 La distance euclidienne entre 2 points de coordonnées (x_1, y_1) et (x_2, y_2) est donnée par la formule :

$$s = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$$

Écrire une fonction qui reçoit les coordonnées de 2 points et calcule la distance entre ces 2 points (vous pouvez utiliser la fonction `sqrt`).

Ex. 56 Écrire une fonction à valeur booléenne qui teste la primalité d'un nombre.

Ex. 57 Écrire une fonction à valeur entière qui retourne le nombre de nombres premiers strictement inférieurs à une valeur fournie.

Ex. 58 Écrire la fonction `swap` qui effectue l'échange de ses deux paramètres entiers `a` et `b`.

Ex. 59 Écrire la fonction `Fibonacci` qui reçoit en paramètre 2 nombres de Fibonacci consécutifs, disons F_n et F_{n+1} pour fixer les idées. Après l'appel, on souhaite disposer des 2 nombres Fibonacci suivants, c'est-à-dire F_{n+2} et F_{n+3} .

Ex. 60 Écrire une fonction qui trie trois variables de manière croissante. Par exemple, considérons les trois variables sont `a`, `b` et `c` contenant respectivement 5, 3 et 7. Après l'appel à la fonction (`trie(a, b, c)`, par exemple), nous aurons `a = 3`, `b = 5` et `c = 7`.

Ex. 61 Chercher les erreurs dans les algorithmes suivants :

```
(a) // Cette fonction retourne la factorielle de n
int factorielle(int n);
{
    int i;

    for(i=1; i<=N; ++i)
    {
        n*=i;
    }
    return(n);
}
```

```
(b) // Cette fonction multiplie par 2 la valeur contenue dans a.
void fois_2(int a)
{
    a*=2;
}
```

Ex. 62 Un algorithme pour trouver le plus grand commun diviseur de deux nombres entiers a été découvert par Silver et Terzian en 1962. Dans beaucoup de cas, il est plus rapide que l'algorithme d'Euclide.

Étant donné deux nombres entiers a et b , l'algorithme procède en trois étapes :

1. Déterminer la plus grande puissance k de 2 qui divise à la fois a et b (où k est un nombre naturel); remplacer a par $a/2^k$ et b par $b/2^k$.
2. A présent, a ou b est impair. Si $a \neq b$, faire ce qui suit :
 - $t \leftarrow |a - b|$
 - Si t est pair, remplacer t par $t/2$. Répéter ceci tant que t est pair.
 - $a \leftarrow t$ si $a > b$, $b \leftarrow t$ sinon.
 - Si $a \neq b$, répéter l'étape 2.
3. à présent, $a = b$. Le plus grand commun diviseur des deux nombres donnés vaut $2^k \cdot a$.

En appliquant cet algorithme à 504 et 420, nous obtenons

a	b
504	420
252	210
126	105
21	105
21	21

Réponse : $2^2 \times 21 = 84$

Écrire une fonction `Silver_Terzian` qui réalise cet algorithme.

: 25 min.

Ex. 63 Écrire une fonction qui calcule la valeur approchée de π sur base de la série suivante. Les calculs s'arrêtent lorsque la valeur du dernier terme ajouté est inférieure à un ε donné, ou lorsque le nombre de termes considérés atteint une borne également donnée.

$$\frac{\pi}{4} = 4 \cdot \arctan\left(\frac{1}{5}\right) - \arctan\left(\frac{1}{239}\right)$$

avec la série :

$$\arctan(x) = \frac{x}{1+x^2} \left(1 + \frac{2}{3} \cdot \frac{x^2}{1+x^2} + \frac{2}{3} \cdot \frac{4}{5} \cdot \left(\frac{x^2}{1+x^2}\right)^2 + \dots \right) = \frac{x}{1+x^2} \sum_{i=0}^{\infty} c_i \left(\frac{x^2}{1+x^2}\right)^i$$

où $c_0 = 1$

et pour $i > 0$, $c_i = \frac{2 \cdot i}{2 \cdot i + 1} c_{i-1}$

Ex. 64 Deux suites (x_i) et (y_i) sont définies par

$$\begin{aligned} y_0 &= 2 \\ x_0 &= 1 \\ x_{i+1} &= \frac{2}{y_{i+1}} \\ y_{i+1} &= \frac{y_i + x_i}{2} \end{aligned}$$

Nous admettons que les suites convergent toutes les deux vers $\sqrt{2}$, avec de plus $x_i < \sqrt{2} < y_i$. Écrire une fonction `rac2` qui calcule deux approximations supérieure et inférieure de $\sqrt{2}$, de différence inférieure à ε (prévoyez aussi d'arrêter les calculs si le nombre d'étapes dépasse une borne fixée).

Ex. 65 Soit r un nombre réel positif. Deux suites de nombres réels x_n et y_n sont spécifiées par :

$$\begin{aligned} x_1 &= 1, \\ y_1 &= 1, \end{aligned}$$

et pour $n \geq 1$:

$$\begin{cases} x_{n+1} = x_n + r \cdot y_n \\ y_{n+1} = x_n + y_n \end{cases}$$

Il n'est pas difficile de prouver $y_n \neq 0$ pour $n \geq 1$, et aussi que le quotient $\frac{x_n}{y_n}$ converge vers \sqrt{r} .

Écrire une fonction qui calcule la valeur approchée $\frac{x_n}{y_n}$ de \sqrt{r} , où n est la plus petite valeur pour laquelle la condition suivante est vraie :

$$(x_n)^2 < (r + \varepsilon)(y_n)^2 \text{ et } (x_n)^2 > (r - \varepsilon)(y_n)^2.$$

(ε étant comme d'habitude une valeur donnée). L'exécution sera interrompue si le nombre d'étapes devient trop grand.

Ex. 66 On souhaite disposer d'un module `tools` contenant les fonctions `maximum`, `minimum`, `abs` pour des nombres entiers. On vous demande d'écrire ce module, le fichier d'en-tête correspondant et un exemple de module principal qui l'utilise.

Ex. 67 Dans certaines conditions, on peut calculer une abscisse où une fonction f s'annule par la méthode de Newton.

Partant d'une approximation initiale x_0 (valeur quelconque qu'il vaut mieux prendre près de l'abscisse cherchée) on calcule les approximations suivantes $x_1, x_2, \dots, x_i, x_{i+1}$ par la formule suivante :

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

On s'arrête lorsque l'approximation x_i est suffisamment précise.

De cette façon on peut calculer la racine n^{me} d'un nombre a . Il faut calculer la valeur de x pour laquelle la fonction $f(x) = x^n - a$ s'annule.

Ayant $f'(x) = n \cdot x^{n-1}$ on obtient l'évaluation suivante de x :

$$x_{i+1} = x_i - \frac{x_i^n - a}{n \cdot x_i^{n-1}}$$

On calcule ainsi les approximations successives pour $\sqrt[n]{a}$ jusqu'à ce que :

$$|x_i^n - a| \leq \varepsilon \quad (\varepsilon = 10^{-5} \text{ par exemple}).$$

Écrire une fonction racine à valeur réelle qui calcule la racine n^{me} d'un nombre a (a réel et n entier donnés en paramètre). Cette fonction prend $x_0 = 1$.

: 40 min.

Ex. 68 Écrire une fonction `pyramide` qui crée une pyramide de hauteur n (n passé comme paramètre) avec les chiffres suivants (à l'aide de boucles imbriquées) :

```

      1
     232
    34543
   4567654
  567898765
 67890109876
7890123210987
890123454321098
90123456765432109
0123456789876543210
123456789010987654321

```

(Ne pas écrire 11 chaînes de caractères à plusieurs chiffres).
