

Guidances

INFO-H-100

Qui sommes-nous?

- Etudiants assistants
 - Allan
 - Anne-Sophie
 - Charles
 - Gary
 - Nycos
 - Olivier
 - Tarik

Que fait-on?

- Guidances durant les temps de midi
 - aide aux TPs
 - aide aux projets
 - ...
- TPs en salle machine (TPs 2, 4 et 6)

Conseils en vrac

- L'informatique ne s'étudie pas elle se pratique
- Faites les projets vous-même
- Si vous bloquez, n'attendez pas
- Préparez vos questions

Salles informatiques

- ✓ TPs, projets, rapports
- ✓ Webmail ULB, valves électroniques
- ✓ Facebook, Twitter, Youtube, Ogame
- ✓ Jeux Flash
- ✓ Manger / boire
- ✓ Arrêter / redémarrer les ordinateurs

Votre compte

- Activation via PAM ULB
- Max 50Mo de données
- Seulement Linux
 - Login : identifiant ULB
(sans le @ulb.ac.be)
 - Mdp : idem que pour webmail

Problèmes?

- Votre ordinateur ne démarre pas?
- Vous n'arrivez pas à accéder à votre session?

➡ Contactez le responsable des salles informatiques!!!

Johnny Tsheke Shele (UB4.227)

- Besoin de crédit papier pour imprimer?

➡ Secrétariat du SMG (UA4)

La compilation

Texte lisible par
un être humain

source.cpp

compilation



Texte lisible par
l'ordinateur

binary.out

Le logiciel

- Un simple éditeur de texte suffit.
Il faut ensuite utiliser un compilateur (g++)
- Nous vous conseillons d'utiliser **Kate**
Applications -> Accessoires -> Kate

C'est un éditeur de texte classique avec un terminal dans la partie inférieure.

1er code source

Le code sera vu en détail au TP

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main()
{
    cout<<"Hello World"<<endl;
    return 0;
}
```

IMPORTANT :

- aucun espace dans le nom du fichier
- ajouter .cpp à la fin du nom

Le Terminal

Le terminal permet de piloter l'OS via des commandes.

On peut donc :

- naviguer dans les dossiers

`ls (LiSt)`

`cd (Change Directory)`

`pwd (Print Working Directory)`

- compiler les programmes

`g++ source.cpp -o executable.auChoix`

- les exécuter

`./executable.auChoix`

- et bien d'autres choses...

Exercice

1. Lancer Kate
2. Créer un fichier hello.cpp (avec code)
3. Enregistrer sur le bureau
4. Se servir du terminal pour compiler
5. Exécuter le programme