

INFO-H-200 - Projet

Aspect	Description	Points
Respect des consignes (/10)	Taille de plateau paramétrable	1
	Déplacement joueur (N,S,O,E)	1
	Inventaire	1
	Au moins un objet (ramasser, utiliser ou jeter)	1
	Attaque au corps à corps	1
	Implémentation des fonctionnalités	5
Concepts Java illustrés (/10)	Héritage	1
	Encapsulation	1
	Exceptions	1
	Interface	1
	Généricité	1
	Polymorphisme	1
	Patron de conception	1
	Thread	1
	Persistence	1
	Application des bonnes pratiques	1
Rapport final (/5)	Contenu	1
	Diagramme de classes	2
	Diagramme de séquence	2
Défense	Compréhension du code	2
	Réponses aux questions	2
Code	Clarté / Commentaires / Structure	1
Retard remise finale	-1 point par jour de retard à partir du 7 Mai 00:01	
Bonus	Jusqu'à deux points avec au maximum 20 à la note finale	
TOTAL :		30