

Aspect	Description	Range	Points
<b>Respect des consignes</b> (/6+1)	Déplacement, orientation du joueur (N,S,O,E)	[-1, 0]	
	Inventaire	[-1, 0]	
	Au moins un objet (ramasser, utiliser et jeter)	[-1, 0]	
	Attaque au corps à corps	[-1, 0]	
	Fonctionnalités	[0, 7]	
	◇		
	◇		
<b>Concepts Java</b> (/5+1)	Héritage	[-1, 1]	
	Interfaces	[-1, 1]	
	Polymorphisme	[-1, 1]	
	Encapsulation	[-1, 0]	
	Patrons de conceptions et bonnes pratiques	[0, 2]	
	Threads/Timer (le jeu est fluide)	[0, 1]	
<b>Rapport final</b> (/4)	Justifications	[0, 1]	
	Diagramme de séquence	[0, 1]	
	Diagramme de classe	[0, 2]	
	Forme	[-2, 0]	
<b>Défense</b> (/4)	Réponses aux questions	[-1, 3]	
	Compréhension du code	[-1, 1]	
<b>Divers</b> (/1+x)	Clarté, commentaires, propreté du code	[-2, 1]	
	◇		
	◇		
	◇		
<b>Total:</b>			<b>/20</b>

Remarques :